



MUNICÍPIO DE TENENTE PORTELA/ RS- 87613089/0001-40

PROCESSO LICITATÓRIO nº 20/2022

PREGÃO ELETRÔNICO nº 07/2022

EDITAL DE RETIFICAÇÃO

O Prefeito Municipal em exercício de Tenente Portela/RS, torna pública a RETIFICAÇÃO ao Edital do Pregão eletrônico 07/2022 do Processo Licitatório 20/2021, por objeto a aquisição de de materiais permanentes, em conformidade com as disposições contidas na Lei Federal nº 10.520/02, Decreto Executivo nº 3.986/07 e aplicação subsidiária da Lei Federal nº 8.666/93.

A - Altera-se a descrição do Item 25, do anexo 1 – Termo de referência, tendo em vista que constou o termo “**alta pressão**”, quando o correto seria “**baixa pressão**”, que passa a ter a seguinte redação:

Item	Descrição do Objeto	Quantidade	Valor referencial
25	Fogão à Gás industrial - Fogão Industrial de baixa pressão, com 06 bocas(3 duplas e 3 simples), Garantia mínima de 6 meses e assistência técnica em todo país, Espalhadores e bases dos queimadores em ferro fundido, Mesa de aço carbono, perfil u de no mínimo 50mm pintada na cor preto fosco, Trempe de ferro fundido medidas mínimas de 300x300mm, pintada na cor preta, Registros de gás com manípulos expostos de fácil manuseio, Volume do forno mínimo 50 litros, Porta do forno na cor branca, Puxador ergonômico na porta do forno, Travamento mecânico na porta do forno, Prateleira removível e regulável no forno, pés fixos, Mesa, bandeja e corpo do produto em pintura Epoxi, com opção da troca do lado do gás	5	R\$ 3.257,88

As demais informações permanecem inalteradas, conforme previsto no Art. 21, § 4º, da Lei nº 8.666/93.



MUNICÍPIO DE TENENTE PORTELA/ RS- 87613089/0001-40

PROCESSO LICITATÓRIO nº 20/2022

PREGÃO ELETRÔNICO nº07/2022

Devido a estas alterações, o processo licitatório terá sua data alterada 23 de março de 2022, às 09h:00min com envio das propostas até as 08h:00min do mesmo dia.

Tenente Portela, 11 de março de 2022.

Karen Loise F. de Lima Dumke
KAREN LOISE FONTANIVA DE LIMA DUMKE
PREGOEIRA

LEONIDAS BALESTRIN
PREFEITO MUNICIPAL EM
EXERCÍCIO